



О Комрат

**□ 2 000 MDL**

in © 4

## ТОП Навыки

• **Работа в Команде** · 1 год

• **Пунктуальность** · 1 год

• Профессиональная Ответственность · 1 год

Git · 12 месяцев

Github · 12 месяцев

• Unity 3d · 12 месяцев

### Пожелания

- Гибкий график
- Свободный график
- Удалённо

#### Языки

• Румынский · Не знаю

• Русский · Родной

• **Английский** · Средний

#### Навыки

- Настойчивость
- Креативность
- Профессиональная Ответственность
- Пунктуальность

Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: https://www.lucru.md/ru/preturi/cv

# **Unity Developer, Game designer**

## Обо мне

Я начинающий разработчик игр. Занимаюсь программированием, 2д дизайном, графическим дизайном. Создал 2 игры: обучающая программированию и космическая песочница - стратегия

## Опыт работы

Game Designer · Astral Adventure · Кишинев

Январь 2025 - Апрель 2025 · 4 месяца

Придумывал истории, идея, механики, стиль и баланс Для нескольких игр

Навыки: Google Docs, Figma, Adobe Illustrator, Работа в Команде, Пунктуальность, Профессиональная Ответственность, Баланс, Творчество, Креативность

## **Unity Developer** · Cybotronix · Комрат

Декабрь 2023 - Ноябрь 2024 · 12 месяцев

Разработка игры с 0, механики движения в 3d, процедурная генерация, базовые анимации и многое другое

Навыки: Git, Github, Unity 3d, Профессиональная Ответственность, Пунктуальность, Работа в Команде

## Желаемая отрасль

• ИТ, Технологии

## Образование: Неполное высшее

#### **UTM**

Ещё учусь

Факультет: FICIM

Специальность: Робототехника

# Курсы, тренинги

Курсы по с++ для начинающих

Год окончания 2021

Организатор: Tekwill