



👤 20 лет
♂ Мужской
📍 Кишинев
📷 📺

Пожелания

- Свободный график
- Полный день
- На территории работодателя
- Гибрид (Дом/Офис)

Языки

- **Румынский** · Не знаю
- **Русский** · Разговорный

Навыки

- Создание пиксель арт персонажей и спрайтов
- Создание правдоподобного окружения и пропсов
- Ретопология сканов и последующие запекание текстур
- Создание персонажей
- Оптимизация текстур и создание текстурных атласов
- Оптимизация сетки + LODизация объектов
- Создание PBR материалов для ПК и мобильных билдов

Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: <https://www.lucru.md/ro/preturi/cv>

3D Художник

Обо мне

(Blender) (Substance Painter) (Unity)

3D-моделлер, специализируюсь на создании качественной топологии и текстуровании. Умею рационально использовать текстурное пространство, обеспечивая высокий уровень детализации текстур. Оптимизирую модели и текстурные атласы для их эффективного использования в игровых движках.

"Разнопрофильный специалист" создавал модели (наполнители) и автомобили для мода "Ionization".

На данный момент работаю над такими проектами как Flex, Hazardous escape, Cry of Strasheni и Fembo Team, (без использования чужих ассетов).

Пишу музыку под псевдонимом "Besxrbix" в разных жанрах для игр и не только

Профиль в bandcamp - <https://besxrbix.bandcamp.com/>

Мой профиль в Artstation -

https://www.artstation.com/bessarabian_room

Желаемая отрасль

- ИТ, Технологии