



Datele de contact sunt contra cost. Detalii aici: <https://www.rabota.md/ru/prices/cv>

Сценарист, нарративный дизайнер, геймдизайнер

About me

Для начала - ссылки на примеры всех моих работ с вышеупомянутых проектов:

Теперь немного обо мне. Мое основное увлечение - настольные ролевые игры. За последние 5 лет я:

- Провел игры суммарно примерно по 40 различным мирам, включая миры игр Icewind Dale, Doom, Journey и Silent Hill.

- Начал разработку двух собственных миров (фэнтези и нанопанк), по каждому из которых уже неоднократно проводил игры.

- Разработал собственную системы для НРИ — Unifall (Universe For All). На данный момент система на этапе финального тестирования, и показывает хорошие результаты. Основные ее плюсы:

- Простота, особенно для новичков.

- Контролируемый рандом (игроки могут влиять на исход проверок, не полагаясь целиком на удачу).

- Система, совмещающая использование кубиков и игральных карт.

- Быстрота проведения боев (примерно в 2-3 раза быстрее, чем в классических НРИ).

- JSON (сборка конфигов)

- Miro (составление схем)

- Написание игровых текстов

- Проектирование механик

- Написание игровой документации

- Игровой баланс

- Тестирование

Work experience

Телеграм-проект (в рамках психологического блога для женщин) · Нарративный дизайнер, сценарист, геймдизайнер и тестер.

👤 34 years

♂ Male

📍 Chişinău

💰 10 000 MDL

f

Preferences

- Part-time

Languages

- **Romanian** · Don't know
- **Russian** · Fluent
- **English** · Medium

February 2021 - September 2021 · 8 months

- Работа над документацией проекта.
- Сопровождение разработки фичи от идеи до реализации.
- Работа над нарративным наполнением проекта.
- Работа с специалистом-консультантом (проект с образовательным уклоном).
- Полное тестирование проекта, работа с отделом разработки при осуществлении правок

Нарративный дизайнер, Геймдизайнер, Сценарист, Тестер · Illion Games

November 2019 - November 2020 · 1 year 1 month

- Работа над документацией проекта.
- Сопровождение разработки фичи от идеи до реализации.
- Работа с арт-отделом. В первую очередь — составление референсов и проверка результатов
- Разработка и развитие сеттинга, лора и персонажей.
- Работа над нарративным наполнением проекта.
- Заполнение конфигов в JSON для разработчика.
- Тестирование готовых механик, внесение правок.

Сценарист, геймдизайнер · Pok-Pok Games · Удаленно

February 2018 - October 2019 · 1 year 8 months

- Работа над документацией проекта.
- Работа с арт-отделом. В первую очередь — составление референсов и проверка результатов.
- Разработка и развитие сеттинга и лора.
- Работа над нарративным наполнением проекта.

Education: Higher

SURM

Graduated in: 2013

Faculty: Журналистика

Speciality: Культурология