



Datele de contact sunt contra cost. Detalii aici: <https://www.lucru.md/ru/preturi/cv>

3D художник

Despre mine

В свободное время люблю заниматься моделированием в maya 3d, текстурированием в substance painter (3DCoat) и рендером в marmoset, в основном это элементы окружения, hard surface, subdivision. Мечта работать в сфере gamedev в офисе, так как люблю видеоигры и всё, что с ними связано, и получить бесценный опыт от скилловых (профессиональных) 3D artists. Обучаюсь сам по видеоурокам, форумам, стримам, пытаюсь впитать в себя всю информацию, что нахожу. Прохожу курс 3D графика для игр и кино в ArtCraft.

Знание программ: Maya 3D, Substance Painter, Keyshot, ZBrush, Marmoset, 3DCoat.

Ответственность, общительность, дисциплинированность.
Умение работать в команде.
Способность к обучению и самообучению.

Experiență profesională

инженер-конструктор · ЗАО "РЦК" · Рîбnița
Septembrie 2018 - Prezent · 7 ani 3 luni

Работа непосредственно с конструкторской документацией! Проектирование КМ, КМД, деталей машиностроения. Работа в Компасе 3D и AutoCAD. Разработка 3D моделей.

Студии: Superioare

Приднестровский Государственный Университет им.Т.Г.Шевченко

Absolvit în: 2017

Facultatea: Инженерно-технический институт

Specialitatea: Конструкторско-технологическое обеспечение машиностроительных производств

Cursuri, training-uri

3D Графика для игр и кино

Studiez la moment

Organizator: ArtCraft

- ♀ 32 ani
- ♂ Masculin
- ⌚ Rîbnița
- ✉ 12 000 MDL

Preferințe

- Full-time

Limbi

- Română · Nu cunosc
- Rusă · Fluent
- Engleză · Elementar

Permis de conducere

Categoria: B