



👤 31 год
♂ Мужской
📍 Кишинев
💰 25 000 MDL

in

ТОП Навыки

- **Corporate Design** · 7 лет
- **Branding & Identity** · 4 года
- **Photoshop** · 4 года
- **Figma** · 4 года
- **Adobe Illustrator** · 4 года
- **Prototyping** · 4 года

Пожелания

- Полный день
- Свободный график
- Частичная занятость
- Гибкий график
- Удалённо
- Гибрид (Дом/Офис)
- На территории работодателя

Языки

- **Румынский** · Средний
- **Русский** · Свободно владею
- **Английский** · Базовый

Навыки

- Branding & Marketing
- UI
- UX

Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: <https://www.lucru.md/ro/preturi/cv>

Product / UI / UX Designer

Обо мне

Product / UI / UX-дизайнер с более чем 5-летним опытом в разработке цифровых продуктов. Специализируюсь на создании ориентированных на пользователя веб- и мобильных приложений с нуля, построении масштабируемых дизайн-систем и организации кросс-функционального взаимодействия. Сильный акцент на баланс между бизнес-целями и потребностями пользователей, создание интуитивных, визуально привлекательных и эффективных интерфейсов. Имею опыт управления полным циклом дизайн-процессов: от UX-исследований и прототипирования до детализированного дизайна и передачи в разработку.

Опыт работы

Product Designer / UI / UX Designer · Fast Company Group · Кишинев

Сентябрь 2021 - Настоящее время · 4 года 3 месяца

Разрабатывал интерфейсы для B2B и B2C платформ, мобильных приложений и CRM с нуля, создавая целостный пользовательский опыт.

Построил и внедрил масштабируемую дизайн-систему, что позволило ускорить релизы и унифицировать UI.

Проводил UX-исследования, конкурентный анализ и юзабилити-тесты, что снижало количество ошибок пользователей.

Работал в Agile-команде: тесное взаимодействие с разработчиками, участие в спринтах, handoff через Figma.

Оптимизировал существующие интерфейсы на основе аналитики и обратной связи пользователей.

Создавал сложные юзер-флоу и прототипы, включая интерактивные сценарии для инвесторских презентаций.

Разрабатывал брендированные материалы, промо-контент, баннеры и презентации.

Участвовал в формировании продуктовой стратегии и проводил дизайн-ревью команды.

Навыки: Corporate Design, Branding & Identity, Adobe Illustrator, Photoshop, Figma, Prototyping, Product design, UX, UI

- Collaboration
- Scrum
- Agile
- Prototyping
- Product Design
- Figma
- Illustrator
- Photoshop

UI/UX Designer · Association of Recruitment Agencies of Moldova. · Кишинев

Декабрь 2020 - Сентябрь 2021 · 10 месяцев

Проектировал интерфейсы для веб-платформ и мобильных приложений.

Создавал графику и маркетинговые материалы: логотипы, презентации, инфографику.

Перерабатывал старые интерфейсы, улучшая юзабилити и визуальную консистентность.

Сотрудничал с маркетингом и дев-командой для выстраивания единой визуальной стратегии.

Участвовал в тестировании и валидации новых функций с пользователями.

Навыки: Illustrator, Photoshop, Figma, Technical Design, POS Material, POP materials, Corporate Design, Branding & Identity, Graphic Design, Web Design, User Experience (UX), User Interface Design

Head of Design Department / Graphic Design · Рекламное агентство полного цикла «CAMPAD PRIM S.R.L.» · Кишинев

Март 2016 - Сентябрь 2018 · 2 года 7 месяцев

Руководил дизайн-отделом, управлял командой дизайнеров и контролировал сроки/качество проектов.

Разрабатывал POS-материалы, наружную рекламу, фирменный стиль и корпоративную айдентику.

Визуализировал и создавал сложные рекламные конструкции для ритейла и FMCG.

Внедрял процесс планирования и дизайн-ревью, что повысило производительность команды.

Работал напрямую с клиентами, уточняя требования и презентуя решения.

Навыки: 3D Modeling, Corporate Design, Design Management, Technical design, Design Grafic

Желаемая отрасль

- Дизайн / Веб-дизайн / Графика

Образование: Неполное высшее

Славянский Университет

Год окончания: 2015

Факультет: Искусство

Специальность: Дизайн Интерьера