



👤 26 лет  
 ♀ Женский  
 📍 Кишинев

in Be

## ТОП Навыки

- **Figma** · 3 года
- **Иллюстрация** · 3 года
- **Анимация** · 3 года
- **Procreate** · 3 года
- **Adobe InDesign** · 3 года
- **Adobe Illustrator** · 3 года

## Пожелания

- Полный день
- Свободный график
- Гибкий график
- Частичная занятость
- По сменному графику
- На территории работодателя
- Гибрид (Дом/Офис)
- Удалённо

## Языки

- **Румынский** · Разговорный
- **Русский** · Родной
- **Английский** · Разговорный

**Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: <https://www.lucru.md/ru/preturi/cv>**

# Графический дизайнер, Иллюстратор

## Обо мне

Креативный дизайнер и иллюстратор с более чем 3-летним опытом разработки инновационных решений для печатных и цифровых материалов. Умею вести проекты от идеи до реализации, с упором на брендинг, маркетинг и UX/UI дизайн. Владею Adobe Creative Suite и Figma, что позволяет мне улучшать визуальные материалы, повышать удобство использования и поддерживать единый стиль бренда. Увлечена созданием запоминающихся дизайнов, которые решают маркетинговые задачи и обеспечивают высокое качество на всех этапах работы.

## Опыт работы

### Графический дизайнер · Фриланс · Кишинев

*Август 2021 - Настоящее время · 4 года 4 месяца*

- Разрабатывала логотипы, фирменные стили и маркетинговые материалы для различных клиентов
- Создавала яркие и запоминающиеся дизайны для печатных и цифровых носителей, включая буклеты, графику для соцсетей и упаковку
- Работала с клиентами, чтобы понять их видение и воплотить его в привлекательные визуальные решения
- Одновременно вела несколько дизайн-проектов, соблюдая сжатые сроки и поддерживая высокие стандарты качества
- Учитывала обратную связь и вносила правки, чтобы гарантировать удовлетворенность клиентов и успешное выполнение проектов
- Подготавливала все дизайн-материалы для производства, как для веб, так и для печати

Навыки: Графический дизайн, Упаковка, Логотипы, Брендинг, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe InDesign, Figma

### Иллюстратор · Фриланс · Кишинев

*Август 2021 - Настоящее время · 4 года 4 месяца*

- Создавала раскадровки, наброски и прототипы потенциальных концепций

- Разрабатывала иллюстрации для цифровых и печатных материалов от идеи до завершения
- Создавала графические элементы, используя программы Adobe Illustrator и Adobe Photoshop
- Оперативно вносила изменения на основе обратной связи от клиентов
- Подготавливала иллюстрации для использования в моушн-дизайне

Навыки: Иллюстрация, Анимация, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Procreate

## **Желаемые отрасли**

- Дизайн / Веб-дизайн / Графика
- Искусство / Развлечения
- Маркетинг / Реклама / PR

## **Образование: Высшее**

**Universitatea Pedagogică de Stat „Ion Creangă”**

*Год окончания: 2018*

Специальность: Fine Art