



👤 28 лет
♂ Мужской
📍 Кишинев
💰 1 700 EUR
f

ТОП Навыки

- **Удовлетворенность Клиентов** · 4 года
- **Коммуникация** · 4 года
- **Постоянное расширение собственных навыков под нужды проектов** · 4 года

Пожелания

- Полный день
- Гибкий график
- Частичная занятость
- Свободный график
- По сменному графику
- Гибрид (Дом/Офис)
- Удалённо
- На территории работодателя

Языки

- **Румынский** · Средний
- **Русский** · Свободно владею
- **Английский** · Базовый
- **Польский** · Базовый

Водительское удостоверение

Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: <https://www.lucru.md/ro/preturi/cv>

3D Artist

Обо мне

Доброго времени суток! Меня зовут Юрий, я 3д генералист со стажем 4 года, начинал свою карьеру в 3д с продукт дизайна на платформе Upwork, позже некоторое время я работал в гейм деве как в студии так и на фрилансе, последней областью моей работы является реклама и кино, но в связи с дефицитом заказов последние месяцы, я решил рассмотреть альтернативные варианты работы.

Я работаю в программах Blender 3d, Substance painter, Gaea, Photoshop.

В настоящий момент изучаю Unreal Engine

В список моих навыков входит: 3д моделирование, скульпт, uv развертка, текстурирование, настройка сцены, рендер, базовые анимации, базовые симуляции (ткани, воды, дыма, огня и тд.), базовый композитинг.

Создаю модели под любые нужны с необходимым уровнем оптимизации и детализации, будь то - кино, игры (пк, консоли, мобильные).

Примеры моих прошлых работ вы можете увидеть на сайте Artstation.

Благодарю за внимание, хорошего дня!

Опыт работы

3 Designer общего профиля · Upwork · Кишинев
Май 2021 - Настоящее время · 4 года 7 месяцев

Upwork это фриланс платформа - за время работы мне довелось создавать : простые анимации, моделировать дизайн продуктов, ювелирных изделий, создавать модели на основе чертежей клиентов и многое другое.

Навыки: Удовлетворенность Клиентов, Коммуникация, Постоянное расширение собственных навыков под нужды проектов

3д Designer · MidnightWorks · Кишинев
Сентябрь 2022 - Ноябрь 2022 · 3 месяца

В мои обязанности входило создание любых 3д моделей, их оптимизация и текстурирование. При необходимости выполнял ретопологию моделей. Создавал полномасштабные локации для мобильных игр.

Категория: В

Желаемая отрасль

- ИТ, Технологии

Образование: Среднее

Лицей Николая Васильевича Гоголя

Год окончания: 2014