



О Кишинев

f

ТОП Навыки

• Работа в Команде · 4 года

Пожелания

- Гибкий график
- Частичная занятость
- Свободный график
- Гибрид (Дом/Офис)
- Удалённо

Языки

• **Румынский** · Базовый

• **Русский** · Родной

• **Английский** · Средний

Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: https://www.lucru.md/ro/preturi/cv

C/C++ Developer, C# Developer

Обо мне

Не боюсь получать новый опыт, люблю развивать свои навыки и открывать новые возможности. Увлекаюсь астрономией, фотографией, компьютерной графикой

- VB6/VBA/VBS
- C/C++
- C#/.NET
- WinAPI
- DirectShow
- DirectDraw
- Direct3D
- OpenGL/OpenCL
- OpenCV
- Visual Studio (WinAPI, MFC)
- VisualDSP++
- Ot Creator
- RAD Studio C++ Builder
- Photoshop
- Fireworks
- SVN/GIT

Опыт работы

C++ программист · NSC Dev · Кишинев Октябрь 2022 - Настоящее время · 3 года 2 месяца

Поддержка и развитие кроссплатформенного ПО

Программист C/C++/C#/Java · Ghesar · Кишинев Июль 2020 - Настоящее время · 5 лет 5 месяцев

Навыки: Работа в Команде

Инженер-программист С++ · VOTUM · Кишинев *Октябрь 2007 - Февраль 2019 · 11 лет 5 месяцев* Разработка ПО прикладного уровня под Windows XP/Vista/7/10 (x86-64) и для встраиваемых систем на базе ARM и Blackfin

Желаемая отрасль

• ИТ, Технологии

Образование: Неполное высшее

SPP-6

Год окончания: 2003

Специальность: Радиомеханик