



👤 35 лет
 ♀ Женский
 📍 Кишинев

Всё

ТОП Навыки

- **Illustration** · 12 лет
- **Vector Graphics** · 12 лет
- **Design Graphic** · 12 лет
- **Game Design** · 2 года

Пожелания

- Полный день

Языки

- **Румынский** · Средний
- **Русский** · Родной
- **Английский** · Свободно владею

Навыки

- Lucrul în Echipă

Контактные данные предоставляются за дополнительную плату. Подробности здесь: <https://www.lucru.md/ro/preturi/cv>

Graphic Designer

Обо мне

- владею Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Premiere, Corel Draw, Procreate
- наружная реклама (стенды, баннера)
- создание лого и айдентики
- дизайн упаковки
- обработка изображений
- каллиграфия
- создание рисунков от руки и на графическом планшете
- разработка иллюстраций и персонажей
- фотография (фотообработка и съёмка)

Опыт работы

Graphic Designer · Единый Культурный Центр мун. Чадыр-Лунга · Чадыр-Лунга

Сентябрь 2020 - Настоящее время · 5 лет 3 месяца

- наружная реклама (стенды, баннера)
- создание лого и айдентики
- обработка изображений
- SMM

Freelance Graphic Designer · Self Employed · Кишинев

Январь 2020 - Настоящее время · 5 лет 11 месяцев

- наружная реклама (стенды, баннера)
- создание лого и айдентики
- обработка изображений
- SMM
- каллиграфические надписи
- иллюстрирование
- фотография

Main art manager · O-Ter Graphic Studio · Кишинев

Август 2012 - Настоящее время · 13 лет 4 месяца

- владею Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Premiere, Adobe After Effects
- наружная реклама (стенды, баннера)
- создание лого и айдентики
- дизайн упаковки
- обработка изображений
- каллиграфия
- создание рисунков от руки и на графическом планшете
- разработка иллюстраций и персонажей
- фотография

Навыки: Illustration, Vector Graphics, Design Graphic

Graphic Designer · Ultra Distribution · Кишинев

Июнь 2017 - Август 2019 · 2 года 3 месяца

- наружная реклама (стенды, баннера)
- создание лого и айдентики
- обработка изображений
- дизайн упаковки
- фотография

Illustrator, Game Designer · Peak Games · Кишинев

Март 2014 - Март 2016 · 2 года 1 месяц

Game Design, Character development, UI/UX

Навыки: Game Design

Illustrator, Animator · Simpals · Кишинев

Ноябрь 2012 - Ноябрь 2013 · 1 год 1 месяц

Animation, Character development

Желаемая отрасль

- Дизайн / Веб-дизайн / Графика

Образование: Высшее

ACADEMIA DE MUZICĂ, TEATRU ȘI ARTE PLASTICE

Год окончания: 2012

Факультет: Arte Plastice

Специальность: Tapiserie

Школа Изобразительных Искусств им. Д. Еребакана

Год окончания: 2007

Факультет: ИЗО

Специальность: Общая художественная подготовка

Курсы, тренинги

Calligraphy (Gothic, Italic, Copperplate, Brush Pen)

Год окончания 2019

Организатор: 43'Oz Studio (Grafema)