



Datele de contact sunt contra cost. Detalii aici: <https://www.lucru.md/ro/preтури/cv>

Environment designer

Despre mine

Din 2023 explorez și aprofundez Unreal Engine, punându-mi bazele în dezvoltarea scenelor vizuale captivante. Sunt pasionat de crearea de medii realiste și interactive și îmi doresc să continui să mă dezvolt în acest domeniu, contribuind la proiecte inovatoare.

Softurile cunoscute la moment sunt:

3D:

- UnrealEngine
- Quixel Mixer
- 3ds Max / vray, keyshot,
- SolidWorks
- Lumion

2D:

- Adobe Photoshop
- CorelDRAW

Sunt deschis pentru orice perfecționare în ceea ce ține de design.

Îmi doresc să lucrez pe termen lung în domeniu. Pregătirea teoretică și practică acumulată până în prezent cred că mă ajută să mă adaptez ușor la cerințele postului pretins.

Bun gust estetic

Dorința de cunoașterea noilor softuri

Însușire rapidă a softurilor

Experiența profesională

Industrial designer · BM Group · Chișinău

Iunie 2025 - Prezent · 6 luni

Concepte de decor urban și iluminare

Vizualizări 3D

Competențe: Adaptabilitate și rezolvare a problemelor, Orientare către utilizator, Respectarea normelor și siguranței, Abilități tehnice de design, Creativitate aplicată, Gândire conceptuală, Elaborarea ideilor de design urban

Environment artist · R2R.game · Chișinău

Iulie 2023 - Mai 2025 · 1 an 11 luni

3D Environment Artist (Unreal Engine 5)

Level design

👤 37 ani

♂ Masculin

📍 Chișinău

💰 20 000 MDL



TOP Competențe

- **Environment artist** · 1 an
- **Adaptabilitate și rezolvare a problemelor** · 5 luni
- **Orientare către utilizator** · 5 luni
- **Respectarea normelor și siguranței** · 5 luni
- **Abilități tehnice de design** · 5 luni
- **Creativitate aplicată** · 5 luni

Preferințe

- Full-time
- Part-time
- Fără program
- Flexibil

Limbi

- **Română** · Fluent
- **Rusă** · Elementar

Permis de conducere

Categoria: B

Cu automobil personal

Conceput și construit scene principale folosind Unreal Engine 5.1
Colaborat cu echipa de level design pentru a adapta scenele la cerințele gameplay
Modelare 3D
Elaborare texturi
Competențe: Environment artist

Designer mobila / Artist events · Media Show Grup
· Chișinău

August 2021 - Aprilie 2023 · 1 an 9 luni

Proiectam zone expozitionale, fotozone, constructii artistice stradale, mobilier,scene...

Designer interior si de mobilier · Delamar
Construction · Chișinău

Februarie 2019 - Martie 2021 · 2 ani 1 lună

Sarcina de baza la Delmar Construction este proiectarea mobilierului si coordonarea executarii si predare catre beneficiari. Aici se mai adauga si amenajarea interioarelor sau constructiilor arhitecturale si vizualizarea acestora.

Uneori execut si desene grafice pentru tipar (buclete, carti de vizita, etichete, etc..).

comercial designer · CasaKeia · Chișinău

August 2014 - Martie 2015 · 7 luni

Consultare cu potentialii cumpareatori, realizarea proiectelor interioare 3d, brosure publicitare si banere web.

Designer · SVconcept · Chișinău

Ianuarie 2014 - Aprilie 2014 · 4 luni

publicitate stradala, carti de vizita, logo, standuri expozitionale,
..

Domeniul dorit

- Design / WebDesign / Grafică

Studii: Superioare

UTM

Absolvit în: 2014

Facultatea: Inginerie si management in constructii de masini
Specialitatea: Design Industrial

Cursuri, training-uri

Gamedev

Studiez la moment

Organizator: isaevworkshop